



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

V V SOUTĚŽ COP 2014

Základní škola Svitavy, nám. Míru 73 vyhláší soutěž pro žáky ZŠ a studenty SŠ Pardubického kraje v oboru:

- 1. nejlepší školní animace**
- 2. nejlepší výrobek ze stavebnice Merkur**

Bližší informace, návody a propozice soutěže najdete na webových stránkách projektu.

Uzávěrka soutěže 21. 11. 2014.

Záštitu nad soutěží převzali: náměstkyně hejtmana Pardubického kraje paní Ing. Jana Pernicová a starosta města Svitavy pan Mgr. David Šimek

Cesta objevování povolání



www.cop.svitavy.cz

Projekt financovaný ze zdrojů EU a státního rozpočtu České republiky.



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ



Základní škola Svitavy, nám. Míru 73

vyhlašuje soutěž v rámci projektu Cesta objevování povolání (COP), pro všechny žáky základních škol a studenty středních škol Pardubického kraje v těchto oborech:

- 1) nejlepší školní animace
- 2) nejlepší výrobek ze stavebnice merkur

Záštitu nad soutěží převzali:

Ing. Jana Pernicová, náměstkyně hejtmana Pardubického kraje

Mgr. David Šimek, starosta města Svitavy

UZÁVĚRKA SOUTĚŽE JE 21. 11. 2014.

Vítězové obdrží hodnotné ceny!

Ve dnech 24. – 28. 11. 2014 proběhne na naší škole WORKSHOP projektu COP, během něhož vyhodnotíme soutěžní příspěvky. Vyhlášení výsledků a předání cen proběhne na závěrečné konferenci projektu v únoru 2015.

www.cop.svitavy.cz

PROPOZICE SOUTĚŽE

Cílem této soutěže je umožnit žákům a studentům prezentovat veřejně své vlastní animace a výrobky ze stavebnice Merkur. Návody k programům, rady a zajímavé odkazy najdete na stránkách projektu COP: www.cop.svitavy.cz . Pro přístup k informacím je na těchto stránkách nutná registrace, která je zdarma a slouží zejména pro administrativní účely projektu COP.

I. Obecné podmínky

- soutěže se mohou zúčastnit žáci a studenti navštěvující ve školním roce 2014/2015 některou základní nebo střední školu v Pardubickém kraji
- přihlášené soutěžní příspěvky musí být zejména samostatnou prací účastníka, metodické a pedagogické vedení dospělé osoby je přípustné
- účastníci soutěže souhlasí s publikováním svých prací v rámci propagace projektu COP
- zúčastněné příspěvky budou rozděleny do kategorií podle věku soutěžících
- soutěžní příspěvky musí být odevzdány nejpozději v den uzávěrky soutěže (tj. 21. 11. 2014)
- každý účastník zašle spolu se svým soutěžním dílem i vyplněnou a podepsanou přihlášku (buď poštou, nebo oskenovanou e-mailem)
- vyhodnocení soutěže proběhne v rámci Workshopu projektu COP, ve dnech 24. – 28. 11. 2014, všichni účastníci budou o výsledcích soutěže informováni, vyhlášení vítězů a předání cen proběhne na závěrečné konferenci projektu COP v únoru 2015

Kontakty a zasílací adresa:

velecky@zsmiru.svitavy.cz

skola@zsmiru.svitavy.cz

Tel: 461 530 802, 461 533 627

Základní škola Svitavy, nám. Míru 73

náměstí Míru 73

56802 Svitavy

(Na obálku napište zřetelně: „Soutěž COP“)

II. Nejlepší školní animace

Soutěž animací je vypsaná ve dvou kategoriích:

A) edukativní animace – dílo využitelné ve výuce libovolného předmětu, animace vysvětlující přírodní zákonitosti, fyzikální děje, díla vystihující zajímavé úseky učiva apod.

B) volná animace – dílo na jakékoli téma, animace příběhů, pohádek, anekdot apod.

Soutěžní práce přijímáme ve formátech *gif, swf, wmv, avi, mpg, mp4* apod. (nezasílejte prosím prezentace, natočená videa nebo samostatné fotografie). Animace je možné vytvářet v libovolném programu (Gif Creator, Windows Movie Maker, Adobe Flash, Pinnacle Studio atd. atd.). Je zcela na uvážení účastníka, zda animaci vytvoří z fotografií, kreslených obrázků, či pomocí snímání objektů jiným způsobem.

Soutěžní příspěvky přijímáme libovolnou formou, na CD, DVD, e-mailem případně přes internetová úložiště (www.uschovna.cz, www.leteckaposta.cz) . Současně se soutěžním dílem zašlete i vyplněnou a podepsanou přihlášku.

III. Nejlepší výrobek ze stavebnice Merkur

Do této části soutěže je možné přihlásit libovolný výrobek ze stavebnice Merkur. Opět je vypsaná ve dvou kategoriích:

C) edukativní výrobek – dílo využitelné ve výuce libovolného předmětu

D) volný výrobek – dílo na jakékoli téma

Protože doprava výrobků je obtížná, neposílejte výrobky fyzicky. Pro potřeby soutěže stačí zaslat 2 – 5 fotografií soutěžního díla. Pozor, alespoň na jedné fotografii musí být autor společně se svým výrobkem.

Soutěžní příspěvky přijímáme libovolnou formou, na CD, DVD, e-mailem případně přes internetová úložiště (www.uschovna.cz, www.leteckaposta.cz) . Současně se soutěžním dílem zašlete i vyplněnou a podepsanou přihlášku.

Pozor:

Dbejte prosím na to, aby se název zasílaných souborů shodoval s položkou *Název soutěžního díla* v přihlášce. Zásilku vždy zřetelně označte názvem díla (obálka, zip soubor, předmět e-mailu apod.). Děkujeme.

PŘIHLÁŠKA

Soutěž COP 2014

Název soutěžního příspěvku:

Kategorie (*zakroužkujte*): **A** **B** **C** **D**

Jméno účastníka:

Datum narození:

Škola:

.....

Metodický pracovník:

(*vedoucí práce, učitel*)

Souhlasím s prezentací a publikováním mého soutěžního díla v rámci propagace projektu COP.

Podpis účastníka soutěže:

Podpis zákonného zástupce:

Razítko a podpis vedení školy:

V(e):

Dne: